

# MỤC LỤC

LỜI MỞ ĐẦU .....	i
LỜI CẢM ƠN .....	ii
MỤC LỤC.....	v
DANH MỤC BẢNG,.....	viii
DANH MỤC HÌNH .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
KÍ HIỆU CÁC CỤM TỪ VIẾT TẮT .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Chương 1: Giới Thiệu .....	1
1.1. Giới thiệu.....	1
1.2. Mục tiêu đề tài.....	1
1.3. Phương pháp nghiên cứu.....	1
1.4. Bố cục của đề tài .....	2
Chương 2: Cơ sở lý thuyết .....	3
2.1. Mô hình use case .....	3
2.2. Ngôn ngữ lập trình PHP và MySQL.....	4
2.3. Giới Thiệu Về Ngôn Ngữ PHP .....	4
2.4 Giới Thiệu Về phpMyAdmin .....	5
2.5 Các tính chất cơ bản của hệ thống .....	6
2.6. Lý do chọn PHP. ....	7
2.7. Đối tượng sử dụng.....	8
2.8. Hoạt động của từng đối tượng.....	9
Chương 3: Phân tích và thiết kế hệ thống .....	11
3.1. Thu thập Yêu cầu: .....	11
3.2. Xác định Use Cases:.....	11
3.2.1 Đăng nhập (Login): .....	12
3.2.2 Đăng xuất (Logout):.....	13
3.2.3. Đăng ký tài khoản (Register): .....	14
3.2.4. Xem thông tin game (View Game Info): .....	15

3.2.5. Quản lý bài đăng (Manage Posts): .....	16
3.2.6. Xem thông tin cá nhân (View Profile): .....	17
3.2.7. Quản lý thành viên (Manage Members): .....	18
3.2.8. Tìm kiếm (Search): .....	19
3.2.9. Thống kê hoạt động (View Activity Stats): .....	20
3.3. Sơ đồ Class .....	21
Chương 4: Thiết kế và xây dựng website/phần mềm.....	23
4.1. Mô tả chi tiết các chức năng .....	23
4.1.1. Đăng Ký Tài Khoản .....	23
4.1.2. Đăng Nhập .....	23
4.1.3. Xem Danh Sách Tài Khoản Game .....	23
4.1.4. Xem Chi Tiết Tài Khoản Game .....	23
4.1.5. Thuê Tài Khoản Game .....	23
4.1.6. Quản Lý Tài Khoản Cá Nhân .....	23
4.1.7. Đánh Giá Tài Khoản Game .....	23
4.1.8. Chia Sẻ Tài Khoản Game.....	24
4.1.9. Quản Lý Giao Dịch Tài Chính.....	24
4.1.10. Quản Lý Tài Khoản Admin (Dành cho Quản Trị Viên).....	24
4.1.11. Tìm Kiếm Tài Khoản Game.....	24
4.2.Lợi ích của trang web mang lại:.....	24
4.3. Xây Dựng Giao Diện .....	26
4.3.1. Giao diện trang chủ .....	26
4.3.2. Giao diện trang cá nhân. ....	27
4.3.3. Giao diện trang sản phẩm.....	28
4.3.4. Giao diện trang chi tiết sản phẩm.....	29
4.3.5. Giao diện nạp tiền. ....	30
4.3.6. Giao diện MENU. ....	31
Chương 5: Kết luận .....	34
1. Kết quả đạt được .....	34

2. Hướng phát triển .....	35
TÀI LIỆU THAM KHẢO.....	37

## DANH MỤC BẢNG

Danh Sách	Page
Hình ảnh 1.1 các thành phần của Use Case.	3
Hình 3.1 – Hình 3.9	15-25
Hình 4.1 – hình 4.9	30-33