

**BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO
TRƯỜNG ĐẠI HỌC NGUYỄN TẤT THÀNH
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**



KHÓA LUẬN TỐT NGHIỆP

**THIẾT KẾ VÀ XÂY DỰNG GAME
BẢN SÚNG ONLINE BẰNG CÔNG NGHỆ
UNITY 3D**

Giảng viên hướng dẫn : THS. NGUYỄN XUÂN CƯỜNG
Sinh viên thực hiện : LÝ TRẦN HUY QUANG
MSSV : 1911548093
Khoá : 2019
Ngành/ chuyên ngành : KỸ THUẬT PHẦN MỀM

TPHCM, tháng 09 năm 2023

LỜI MỞ ĐẦU

Ngày nay Game online là một thứ gì đó rất phổ biến đối với tất cả mọi người. Game là một liệu pháp tinh thần giúp để xả stress, giải trí sau những lúc đi học, đi làm căng thẳng. Hiện nay, trên thế giới có các thể loại game kinh điển như MMO, MOBA, ... Nhưng để nói về dòng game đang phổ biến nhất đó chính là FPS game. Trên thị trường hiện nay có rất nhiều tựa game FPS nhưng nhược điểm của nó là rất nặng, thủ tục bước đầu để vào chơi rườm rà hoặc có nhiều game phải cài cập mới có thể chơi chung với nhau được. Nắm được ý đó, tôi đã lên ý tưởng về một dự án FPS game nhẹ, không cần cài cập, không cần đăng nhập nhiều người chơi với nhau và tự do quyết định thắng thua và đề tài làm game bắn súng FPS online bằng công nghệ Unity 3D ra đời.

LỜI CẢM ƠN

Lời đầu tiên em xin chân thành cảm ơn thầy Nguyễn Xuân Cường đã hướng dẫn tận tình, và chỉ bảo tôi trong suốt thời gian vừa qua để có thể hoàn thành khoá luận tốt nghiệp.

Tôi xin gửi lời cảm ơn đến các Thầy Cô khoa Công nghệ thông tin trường Đại học Nguyễn Tất Thành đã giảng dạy, hướng dẫn, trang bị các kiến thức cho tôi trong những năm vừa qua, từ các kiến thức cơ bản đến chuyên sâu.

Tôi xin gửi lời cảm ơn đến ta bè đã hỗ trợ giúp đỡ tôi trong suốt quá trình học tập tại trường.

Đặc biệt xin gửi lời cảm ơn đến cha mẹ và anh chị trong gia đình đã động viên tinh thần cũng như chia sẻ những khó khăn trong những năm qua.

Tôi đã cố gắng hoàn thành đề tài tốt nhất trong khả năng nhưng do kiến thức còn hạn chế nên sẽ không thể tránh khỏi những thiếu sót, rất mong được sự cảm thông, chia sẻ và tận tình chỉ bảo của quý thầy cô.

Sinh viên thực hiện

(ký và ghi họ tên)

Lý Trần Huy Quang

NHẬN XÉT CỦA GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN

1. Hình thức (Bố cục, trình bày, lỗi, các mục, hình, bảng, công thức, phụ lục,)

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

2. Nội dung (mục tiêu, phương pháp, kết quả, sao chép, các chương, tài liệu,..).....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

3. Kết luận.....

.....

TPHCM, Ngày tháng năm 2023

Giáo viên hướng dẫn

(Ký tên, ghi rõ họ tên)

NHẬN XÉT CỦA GIÁO VIÊN PHẢN BIỆN

1. Hình thức (Bố cục, trình bày, lỗi, các mục, hình, bảng, công thức, phụ lục,)

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

2. Nội dung (mục tiêu, phương pháp, kết quả, sao chép, các chương, tài liệu,..).....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

3. Kết luận.....

.....

TPHCM, Ngày tháng năm 2023

Giáo viên phản biện

(Ký tên, ghi rõ họ tên)