

MỤC LỤC

CHƯƠNG 1: TỔNG QUAN ĐỀ TÀI.....	1
1.1. Lý do chọn đề tài	1
1.2. Mục tiêu của đề tài	2
1.3. Đối tượng nghiên cứu.....	2
1.4. Phạm vi đề tài	2
1.5. Cấu trúc của đề tài	2
CHƯƠNG 2: CƠ SỞ LÝ THUYẾT.....	3
2.1. Giới thiệu về JSX	3
2.2. Luồng dữ liệu một chiều.....	4
2.3. DOM ảo	4
2.4. Tại sao ReactJs lại là sự chọn lựa hàng đầu cho doanh nghiệp	5
2.4.1 Tương lai của ReactJs.....	6
2.4.2 Quy trình phát triển phần mềm.....	6
2.5. Phương pháp phân tích thiết kế hướng đối tượng	7
2.5.1 Khái niệm về Phân tích và thiết kế hướng đối tượng (Object Oriented Analysis and Design: OOAD).....	7
2.5.2 Giới thiệu về UML (Unified Modeling Language).....	7
2.5.3 Tại sao lại là OOAD và UML?	8
2.5.4 OOAD sử dụng UML.....	8
2.6. Giới thiệu tổng quan về hệ quản trị Cơ sở dữ liệu MySQL	12
2.6.1 MySQL là gì?	12
2.6.2 Đặc điểm chính của MySQL:.....	12
2.6.3 Ứng dụng của MySQL:	12

2.6.4 Các phiên bản của MySQL:	13
2.7. Giới thiệu tổng quan về ReactJS	13
2.7.1 Phương pháp làm việc	13
2.7.2 Khả năng tái sử dụng	14
2.7.3 Virtual DOM:	14
2.7.4 Cộng đồng lớn và hệ sinh thái:	14
2.7.5 Hỗ trợ dự án lớn:	14
2.7.6 Hỗ trợ cho ứng dụng di động:	14
2.8. Giới thiệu tổng quan về NodeJS.....	15
2.9. Tìm hiểu React Hook.....	18
2.10. Tìm hiểu Local store.....	18
2.11. Tìm hiểu React-Bootstrap.....	19
2.12. Tìm hiểu SASS/SCSS.....	19
2.13. Giới thiệu tổng quan về Stripe.....	20
2.13.1 Lịch sử và Xuất phát điểm:	20
2.13.2 Dịch vụ Stripe:.....	21
2.14. Lập luận về công nghệ.....	22
CHƯƠNG 3: PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG	23
3.1. Phân tích và đặc tả yêu cầu.....	23
3.2. Sơ đồ use-case tổng quát	24
3.3. Sơ đồ hoạt động	28
CHƯƠNG 4: THỰC NGHIỆM VÀ TRIỂN KHAI	31
4.1. Giới thiệu hệ thống	31
4.2. Trang chủ.....	31

4.3. Trang bài viết.....	33
4.4. Lịch sử Donate.....	34
4.5. Login.....	35
4.6. Trang Login Thành Công	37
4.7. Trang Donate	38
4.8. Đăng ký.....	41
4.9. Trang Admin.....	41
4.10. Trang Admin Quản Lý User.....	42
4.11. Trang Admin sửa User	43
4.12. Trang thêm User	44
4.13. Trang Lịch Sử Admin.....	46
4.14. Trang Dữ Liệu MySQL	47
4.15. Trang Gửi Mail hỗ trợ	49
KẾT LUẬN	54
Kết quả đạt được.....	54
Các chức năng của Website gồm có:.....	54
PHỤ LỤC	55

DANH MỤC BẢNG, HÌNH

Bảng 3.1: Use Case Đăng nhập	25
Bảng 3.2: Use Case Đăng Ký	26
Bảng 3.3: Use Case Xem thông tin bài viết	26
Bảng 3.4: Use Case Xem lịch sử Donate	27
Bảng 3.5: Use Case Donate	28
Bảng 4.1: Bảng mô tả chi tiết Trang chủ.....	32
Bảng 4.2: Bảng mô tả Trang bài viết.....	34
Bảng 4.3: Bảng mô tả lịch sử donate.....	35
Bảng 4.4: Bảng mô tả chi tiết Trang Login.....	35
Bảng 4.5: Bảng mô tả Trang lỗi Login.....	36
Bảng 4.6: Bảng mô tả trang Logic Success.....	37
Bảng 4.7: Bảng mô tả Trang Donate	38
Bảng 4.8: Bảng mô tả Form Donate.....	39
Bảng 4.9: Bảng mô tả Trang Thanh toán thành công.....	40
Bảng 4.10: Bảng mô tả Trang lịch sử Donate sau khi thanh toán	40
Bảng 4.11: Bảng mô tả Trang đăng ký.....	41
Bảng 4.12: Bảng mô tả Trang chủ trang Admin	42
Bảng 4.13: Bảng mô tả Trang Admin quản lý User.....	42
Bảng 4.14: Bảng mô tả Trang Admin Sửa tài khoản User	43
Bảng 4.15: Bảng mô tả Trang sau khi Admin sửa tài khoản User	44
Bảng 4.16: Bảng mô tả trang Admin thêm tài khoản User	44
Bảng 4.17: Bảng mô tả Trang nhập thông tin khi Admin thêm tài khoản User.....	45
Bảng 4.18: Bảng mô tả Trang nhập thông tin khi Admin thêm tài khoản User.....	46
Bảng 4.19: Bảng mô tả Trang lịch sử Admin.....	46
Bảng 4.20: Bảng mô tả Trang dữ liệu MySQL	47
Bảng 4.21: Bảng mô tả Trang Dữ Liệu MySQL.....	48
Bảng 4.22: Bảng mô tả Trang Dữ Liệu MySQL.....	49

DANH MỤC HÌNH

Hình 2.1: JSX	3
Hình 2.2: Luồng dữ liệu một chiều	4
Hình 2.3: Dom ảo	4
Hình 2.4: Hình minh họa ReactJS	5
Hình 2.5: Các View trong OOAD sử dụng UML	9
Hình 2.6: Các bản vẽ trong OOAD sử dụng UML	10
Hình 2.7: Kí hiệu về Use Case	11
Hình 2.8: Ký hiệu về Class	11
Hình 2.9: Kí hiệu về Actor	11
Hình 2.10: MySQL Workbench	13
Hình 2.11: Logo React	15
Hình 2.12: Logo Nodejs	16
Hình 2.13: React Hooks	18
Hình 2.14 HTML5	18
Hình 2.15: Bootstrap	19
Hình 2.16: Sass	19
Hình 2.17: Stripe Payment	20
Hình 3.1: UseCase Tổng Quát	24
Hình 3.2: Activity Đăng nhập	28
Hình 3.3: Activity Đăng nhập	29
Hình 3.4: Mô hình thực thể kết hợp (ERD)	29
Hình 3.5: Sơ đồ chuyên khai	30
Hình 4.1: Trang chủ	31
Hình 4.2: Trang chủ	31
Hình 4.3: Trang chủ	32
Hình 4.4: Trang chủ	32
Hình 4.5: Trang bài viết	33
Hình 4.6: Trang bài viết	33

Hình 4.7: Trang bài viết.....	34
Hình 4.8: Lịch sử Donate	34
Hình 4.9: Trang Login.....	35
Hình 4.10: Trang lỗi Login.....	36
Hình 4.11: Trang Logic Success	37
Hình 4.12: Trang Donate	38
Hình 4.13: Form Donate	39
Hình 4.14: Trang Thanh Toán Thành Công	39
Hình 4.15: Trang lịch sử Donate sau khi thanh toán.....	40
Hình 4.16: Trang đăng ký.....	41
Hình 4.17: Trang chủ trang Admin	41
Hình 4.18: Trang Admin Quản Lý User.....	42
Hình 4.19: Trang Admin Sửa Tài Khoản User.....	43
Hình 4.20: Trang sau khi Admin Sửa Tài Khoản User	43
Hình 4.21: Trang Admin Thêm Tài Khoản User	44
Hình 4.22: Trang nhập thông tin khi Admin Thêm Tài Khoản User	45
Hình 4.23: Trang nhập thông tin khi Admin Thêm Tài Khoản User	45
Hình 4.24: Trang Lịch Sử Admin.....	46
Hình 4.25: Trang Dữ Liệu MySQL	47
Hình 4.26: Trang Dữ Liệu MySQL	48
Hình 4.27: Trang gửi mail hỗ trợ	49
Hình 4.28: Trang Dữ Liệu MySQL	50
Hình 4.29: Trang Donate	51
Hình 4.30: Trang Donate	52
Hình 4.31: Trang Thanh Toán Thành Công	53

Danh Mục Từ Viết Tắt

ST	Từ viết tắt	Cụm từ tiếng anh	Diễn giải
1	CSDL	Data base	Cơ sở dữ liệu
2	OOAD	Object Oriented Analysis and Design	Phân tích và thiết kế hướng đối tượng
3	UML	Unified Modeling Language	Ngôn ngữ mô hình hóa thống nhất
4	SQL	Structured Query Language	Ngôn ngữ truy vấn dữ liệu



NHIỆM VỤ KHÓA LUẬN TỐT NGHIỆP

HỌ VÀ TÊN: Phan Đại Dương

MSSV: 1911549001

CHUYÊN NGÀNH: Kỹ Thuật Phần Mềm

LỚP: 19DTH1B

Điện thoại: 0987920610

Email: 1911549001@nttu.edu.vn

1. Tên đề tài: **Thiết kế và xây dựng Website quyên góp và ủng hộ cộng đồng bằng ReactJS**

2. Giảng viên hướng dẫn: ThS. Phạm Văn Đăng

3. Nhiệm vụ / nội dung đề tài (mô tả chi tiết nội dung, yêu cầu, phương pháp...):

- Thu nhập dữ liệu, thanh toán liên quan đến người dùng và người quyên góp
- Thiết kế hệ thống và mô hình dữ liệu
- Thực hiện các chức năng cơ bản (thêm, sửa, xóa)
- Thiết kế UI
- Viết cuốn báo cáo khóa luận tốt nghiệp bằng MS Word
- Ghi cuốn báo cáo MS Word và sources code vào đĩa CD/DVD
- Chuẩn bị bài thuyết trình bằng Powerpoint để trình bày trước hội đồng chấm KLTN

4. Thời gian thực hiện từ: 17/06/2023 đến: 15/09/2023

Nội dung và yêu cầu đề án tốt nghiệp đã được thông qua Bộ môn.

Ngày 22 tháng 06 năm 2023.

TRƯỞNG BỘ MÔN

(Ký và ghi rõ họ tên)

GIÁO VIÊN HƯỚNG DẪN

(Ký và ghi rõ họ tên)

ThS. Phạm Văn Đăng

ThS. Phạm Văn Đăng