

Mục lục

LỜI MỞ ĐẦU	i
LỜI CẢM ƠN	ii
Chương 1: Tổng quan đề tài	1
1.1. Giới thiệu	1
1.2. Khảo sát hiện trạng.....	1
1.3. Đối tượng và mô tả đối tượng nghiên cứu.....	2
1.4. Mục tiêu đề tài.....	2
1.5. Phạm vi đề tài.....	3
Chương 2: Cơ sở lý thuyết	4
2.1. Giới thiệu công nghệ	4
2.1.1. Sơ lược về android studio	4
2.1.2. Các thành phần trong android studio.....	5
2.1.3. Sơ lược về ngôn ngữ java	8
2.1.4. Hệ quản trị cơ sở dữ liệu.....	8
2.1.5. Sơ lược về MySQL.....	10
2.1.6. Sơ lược về Figma.....	10
2.2. Phân tích công nghệ	10
2.3. Ưu điểm và khuyết điểm của công nghệ	11
2.4. Lập luận về công nghệ.....	13
Chương 3: Phân tích và thiết kế hệ thống	14
3.1. Giới thiệu hệ thống.....	14
3.1.1. Tính năng hệ thống.....	14
3.1.2. Quản lí.....	15
3.2. Mô hình hệ thống	17
3.2.1. Mô hình tổng quát hệ thống mức cao	17
3.2.2. Mô hình phân hệ phần mềm.....	17
3.3. Mô hình chức năng.....	18
3.3.1. Các tác nhân hệ thống.....	18
3.3.2. Phân tích chức năng người dùng.....	18
3.3.3. Sơ đồ use-case	20
3.4. Mô hình hóa cơ sở dữ liệu quan hệ.....	21
3.4.1. Mức khái niệm - Sơ đồ thực thể kết hợp	21

3.4.2. Mức luận lí – Sơ đồ chuyển đổi liên kết thành các quan hệ.....	22
3.5. Mô tả cấu trúc bảng.....	23
Chương 4: Thực nghiệm và triển khai.....	27
4.1. Giao diện ứng dụng.....	27
4.1.1. Màn hình đăng nhập.....	27
4.1.2. Màn hình đăng kí.....	28
4.1.3. Màn hình trang chủ.....	30
4.1.4. Màn hình đặt lịch.....	31
4.2. Triển khai.....	33
4.2.1. Cấu hình máy.....	33
4.2.2. Hệ điều hành.....	33
4.2.3. Các phần mềm và framework liên quan.....	33
4.2.4. Cách thức cài đặt trên điện thoại.....	33
KẾT LUẬN.....	35
TÀI LIỆU THAM KHẢO.....	36

DANH MỤC CÁC BẢNG BIỂU

Bảng 3. 1 Bảng tài khoản	23
Bảng 3. 2 Bảng khách hàng.....	23
Bảng 3. 3 Bảng lịch hẹn	23
Bảng 3. 4 Bảng vip.....	23
Bảng 3. 5 Bảng hóa đơn	24
Bảng 3. 6 Bảng thông báo	24
Bảng 3. 7 Bảng kho thông báo	24
Bảng 3. 8 Bảng chi tiết hóa đơn	24
Bảng 3. 9 Bảng nhân viên	25
Bảng 3. 10 Bảng quản lí.....	25
Bảng 3. 11 Bảng sản phẩm.....	25
Bảng 3. 12 Bảng cung cấp.....	26
Bảng 3. 13 Bảng nhà cung cấp	26
Bảng 3. 14 Bảng sự kiện	26
Bảng 3. 15 Bảng mẫu tóc	26

DANH MỤC CÁC BẢNG HÌNH

Hình 3. 1 Mô hình tổng quát hệ thống mức cao	17
Hình 3. 2 Mô hình phân hệ phần mềm.....	17
Hình 3. 3 Sơ đồ use-case tổng quát	20
Hình 3. 4 Sơ đồ liên kết - thực thể (ERD).....	21
Hình 3. 5 Sơ đồ chuyển đổi liên kết thành các quan hệ.....	22
Hình 4. 1 Giao diện đăng nhập 1	27
Hình 4. 2 Giao diện đăng nhập 2	27
Hình 4. 3 Giao diện đăng kí 1	28
Hình 4. 4 Giao diện đăng kí 2.....	28
Hình 4. 5 Giao diện đăng kí 3.....	29
Hình 4. 6 Giao diện đăng kí 4.....	29
Hình 4. 7 Giao diện trang chủ	30
Hình 4. 8 Màn hình popup menu	30
Hình 4. 9 Giao diện đặt lịch	31
Hình 4. 10 Giao diện chọn chi nhánh	31
Hình 4. 11 Giao diện chọn dịch vụ	32
Hình 4. 12 Giao diện chọn ngày	32
Hình 4. 13 Giao diện chọn giờ 1.....	32
Hình 4. 14 Giao diện chọn giờ 2.....	32

DANH MỤC CÁC TỪ VIẾT TẮT

STT	Từ viết tắt	Mô tả
1	CSDL	Cơ sở dữ liệu
2	APK	Android Package Kit
3	XML	Extensible Markup Language
4	JDK	Java Development Kit
5	VIP	Very important person
6	Exp	Experience
7	ID	Identification
8	KH	Khách hàng
9	NV	Nhân viên